

Règlements

(SUJET À RÉVISION ET AMENDEMENT)

Avant et après chaque partie

Avant chaque partie, votre équipe aura 5 minutes d'échauffement. Cet échauffement commence sur la glace fraîche et la première période suivra tout de suite après. Des rondelles pour l'échauffement seront disponibles pour vous. À la fin de l'échauffement, s'il vous plaît ramasser les rondelles. Les équipes joueront trois périodes de 15 minutes chronométrées. La glace sera refaite après la première période. Après la partie, les équipes se donneront la main et la glace sera refaite à nouveau.

S'il y a une différence de 5 buts lors de la 3^e période, nous pourrions prendre le droit de continuer le temps.

FORMULE DE BRIS D'ÉGALITÉ

2 points pour une victoire et 1 point pour une partie nulle seront attribués lors des préliminaires.

Si deux équipes sont en égalité au classement des points à la suite des parties à la ronde, le critère suivant s'applique pour le bris d'égalité:

1. L'équipe qui a gagné la partie entre les deux équipes en égalité. (Ne s'applique pas à la division AAA)
2. L'équipe avec le plus de victoires.
3. Le moins de buts contre durant toutes les parties.
4. Le meilleur différentiel de buts durant toutes les parties.
5. Le moins de minutes de pénalité durant toutes les parties dans le groupe.
6. L'équipe qui a marqué le but le plus tôt dans le tournoi.
7. Si les équipes sont encore en égalité, l'équipe qui remporte le tirage d'une pièce de monnaie.

Si trois équipes ou plus ont le même nombre de points à l'intérieur d'un groupe à la suite des parties à la ronde, les critères suivants s'appliqueront (avec aucun retour secondaire aux résultats face à face):

NOTE: Si certaines des équipes n'ont pas joué l'une contre l'autre, les étapes 2 et 3 ne s'appliquent pas.

1. L'équipe avec le plus de victoires.
2. Moins de buts contre au classement entre les équipes impliquées.
3. Meilleur différentiel de buts entre les équipes impliquées.
4. Moins de buts contre durant toutes les parties dans le groupe.
5. Meilleur différentiel de buts durant toutes les parties dans le groupe.
6. Moins de minutes de pénalité durant toutes les parties dans le groupe.
7. L'équipe qui a marqué le but le plus tôt dans le tournoi.
8. Si les équipes sont encore en égalité, l'équipe qui remporte le tirage d'une pièce de monnaie.

Parties

Chaque partie consistera de 3 périodes de 15 minutes chronométrées. Un 5 minutes d'échauffement débutera sur la glace fraîche. La glace sera refaite après la première période et après la partie.

Si une équipe ne se présente pas pour jouer, l'autre équipe recevra une victoire de 5-0 et recevra aussi les 2 points.

Parties éliminatoires

Dans le cas d'une égalité après trois périodes d'une partie éliminatoire, une période de 5 minutes, où le premier but déterminera l'équipe gagnante, sera jouée et débutera avec les équipes à trois contre trois (excluant les gardiens). S'il y a encore égalité, il y aura des lancés de barrage. L'équipe visiteuse lance en premier. 3 joueurs par équipe sera choisis par équipe. Ensuite 1 joueur par équipe si l'égalité persiste. On ne peut pas utiliser un même joueur à deux reprises.

Dans le cas de pénalités durant la prolongation, pour chaque pénalité appelée, l'équipe adverse ajoutera un joueur. Les joueurs pénalisés s'ajouteront une fois leur pénalité terminée et les équipes continueront à 4 contre 4 ou 5 contre 5 jusqu'au prochain sifflet.

NOTE SPÉCIALE: Si des parties sont remises en raison de mauvaise météo, un horaire alternatif sera remis aux équipes. S'il n'y a pas assez de plage horaire pour repousser les parties affectées, toutes les parties de la ronde préliminaire seront raccourcies.

Chandails

L'équipe à domicile (à gauche sur l'horaire) portera leurs chandails foncés et l'équipe visiteuse portera leurs chandails blancs.

Temps d'arrêt

Les équipes auront droits à un temps d'arrêt par partie lors de toutes les parties.

Pénalités et suspensions

Les règlements ASINB seront utilisés à l'exception des cas suivants:

1. Tout joueur qui reçoit une pénalité majeure recevra automatiquement une inconduite de partie. De plus, ce joueur sera suspendu pour la prochaine partie du tournoi. Une deuxième infraction de la sorte résultera d'une suspension pour le reste du tournoi.
2. Une pénalité d'inconduite (10 minutes) n'entraînera pas de sanctions additionnelles prises par le Comité du tournoi. Cependant, le Comité du tournoi se réserve le droit d'ajouter des pénalités ou des sanctions additionnelles dans le cas d'une deuxième pénalité d'inconduite (10 minutes) donné par les officiels de parties.
3. Tout joueur qui reçoit pénalité majeure et inconduite de partie sera suspendu pour la prochaine partie. Si un joueur reçoit une inconduite de partie dans les 10 dernières minutes d'une partie, ce joueur sera suspendu pour la prochaine partie.

4. Tout joueur, entraîneur ou gérant qui reçoit une pénalité de match ou une inconduite grossière sera automatiquement suspendu pour le reste du tournoi.
5. Si, dans l'opinion du Comité du tournoi, un joueur ou entraîneur se comporte, sur la glace, derrière le banc, dans les estrades ou tout endroit associé avec le tournoi, d'une manière contraire au thème d'esprit sportif du tournoi, l'équipe recevra un avertissement. Si le joueur ou entraîneur ne change pas son comportement immédiatement et en permanence, le privilège de participation au tournoi de cette personne sera suspendu.
6. **Il y a aucune possibilité d'appel sur ces sanctions. Les décisions du comité de discipline du tournoi sont finales.**

Rules

(SUBJECT TO REVIEW AND AMENDMENT)

Before and After Each Game

Before each game, your team will have 5 minutes to warm up. This warm-up begins on fresh ice and then we start the first period. The warm-up pucks will be there for you. After the warm-up, please pick up the pucks. Teams will play 3 periods of 15 minutes stop time. There will be a flood after the first period. After the game, the teams will shake hands and then the ice will be cleaned.

If in the 3rd period there is a difference of 5 goals, we could take the decision of playing a straight time period.

TIE BREAKING FORMULA

During the round robin format of the tournament the winning team will receive 2 points and if there is a tie both teams will receive 1 point.

If two teams are tied on equality of points in the standings after completion of the round-robin, the following tie breaking criteria applies:

1. Team who won the game between the two teams tied. (Does not apply to AAA division)
2. Team with most wins.
3. Least goals against in all games.
4. Best goal differential in all games.
5. Least amount of penalty minutes from all games played in the group.
6. The team that scored the earliest in the tournament.
7. If teams are still tied, the team who wins the coin toss.

If three or more teams have the same number of points in the group after completion of the round-robin, then the following tie breaking criteria applies (with no secondary return to the head-to-head results):

NOTE: If any of the teams did not play against each other, then steps 2 and 3 do not apply.

1. Team with most wins
2. Least goals against in the standing between the teams involved.
3. Best goal differential between the teams involved.
4. Least goals against from all games played in the group.
5. Best goal differential from all games played in the group.
6. Least amount of penalty minutes from all games played in the group.
7. The team that scored the earliest in the tournament.
8. If teams are still tied, the team who wins the coin toss.

Games

Each game will consist of 3 periods of 15 minutes stop time. A 5 minutes warm-up will start on fresh ice. There will be floods after the 1st period and after the game.

If a team does not show-up to play, the other team shall be awarded a 5 to 0 victory and shall also be awarded 2 points.

Playoff Games

In the event of a tie game during the playoff portion of the tournament, one five minute, sudden victory period will be played and will begin with teams playing three on three (not including goaltender). If the game is still tied, a shootout will take place consisting of three players as chosen from each team. The away team shoots first. The team with the most goals wins the game. If team are tied after three shooters, the shootout will continue using one shooter per team until one team scores. No player can shoot twice for his/her team until all players have shot.

In the case of penalties during the overtime, for each penalty assessed, the non-penalized team adds a player; the penalized players jumps on the ice at the end of his/her penalty; teams then play 4 on 4, or 5 on 5 until the next whistle.

SPECIAL NOTE: If games are cancelled due to inclement weather, an alternative version of the schedule will be sent out. In the even that there is not enough ice time to make up affected games, all preliminary round games will be shortened.

Jerseys

The home team (first one listed on the schedule) will wear their dark jerseys; the visiting team will wear their white jerseys.

Time outs

Teams will be allowed one time out per game for all games.

Penalties and Suspensions

NBIAA regulations will be used, except in the following cases:

1. Any player who has been assessed a major penalty will automatically receive a game misconduct. As well, he/she will be suspended from his/her next game in the tournament. A second such infraction will result in the player being suspended from the Tournament.

2. A 10-minute misconduct penalty will not result in any further action being taken by the Tournament Committee. However, the Tournament Committee reserves the right to impose further penalty or sanction in the case of a second 10-minute misconduct penalty assessed by the Game Officials.

3. Any player who receive a 5 major and game misconduct shall be suspended for the next game. If a player receives a game misconduct in the last 10 minutes of a game, that player shall be suspended for the next game.

4. Any player, coach, or manager receiving a match or gross misconduct penalty is automatically suspended for the remainder of the Tournament.

5. If, in the opinion of the Tournament Committee, a player or coach is behaving, on the ice, behind the bench, in the stands or in any venue associated with the tournament, in a manner contrary to the Tournament theme of fair play and sportsmanship, the team will be issued a warning. If the player or coach

does not adjust his/her behavior immediately and permanently, that person will be suspended from further participation in the Tournament.

6. None of these sanctions is subject to appeal. The decisions of the Tournament Committee's discipline board are final.